

1. Планируемые результаты освоения учебного курса «Компьютер – мой друг»

В результате изучения курса «Компьютер – мой друг» обучающиеся на уровне начального общего образования:

научатся использовать начальные математические знания для описания окружающих предметов, процессов, явлений, оценки количественных и пространственных отношений;

овладеют основами логического и алгоритмического мышления, пространственного воображения и математической речи, приобретут необходимые вычислительные навыки;

научатся применять математические знания и представления для решения учебных задач, приобретут начальный опыт применения математических знаний в повседневных ситуациях;

познакомятся с простейшими геометрическими формами, научатся распознавать, называть и изображать геометрические фигуры на бумаге, в компьютерных программах;

приобретут в ходе работы с компьютером важные для практико-ориентированной математической деятельности умения, связанные с представлением, анализом и интерпретацией данных; смогут научиться извлекать необходимые данные из различных источников, в том числе из сети Интернет, заполнять готовые компьютерные формы, объяснять, сравнивать и обобщать информацию, делать выводы и прогнозы.

Обучающийся научится:

Соблюдать правила поведения при работе с компьютером.

Распознавать основные устройства компьютера.

Практически использовать понятие файла.

Владеть понятиями «равно», «не равно», «больше», «меньше», «вверх», «вниз», «вправо», «влево», «действия предметов», «возрастание», «убывание», «множество», «симметрия».

Применять название цветов, форм и размеров предметов при создании изображений на компьютере.

Строить фрагменты рисунка.

Использовать точные способы построения геометрических фигур.

Пользоваться понятиями пиксель и пиктограмма.

Практически использовать основные способы работы с информацией в программе Paint, Word, Power Point.

Обучающийся получит возможность научиться:

- запускать компьютерные программы по просьбе учителя;
- работать с клавишами «Enter» и «Tab», клавишами управления курсором ←↑→↓ ;
- ориентироваться на клетчатом поле;
- заливать краской замкнутую область рисунка;
- решать логические задачи математического содержания;
- выделять существенные признаки предметов;

- выделять и обобщать признаки, свойственные предметам группы;
- вводить числовую информацию с клавиатуры;
- составлять задания с занимательным содержанием самостоятельно и выполнять рисунки к ним;
- уверенно и легко владеть компьютером;
- делать выбор в режиме «меню» и управлять объектами на экране монитора;
- использовать клавиатуру и мышь при работе с прикладными программами;
- работать с интерактивной доской;
- вставлять картинки из файлов;
- получать различные варианты решения для одной и той же задачи;
- выделять форму предметов; определять размеры предметов; располагать предметы, объекты, цифры по возрастанию, убыванию; выделять, отображать, сравнивать множества и его элементы;
- уметь строить симметричные изображения простых геометрических фигур;
- создавать рисунки в графическом редакторе Paint;
- уметь составлять презентации в программе Power Point;
- создавать текстовые документы;
- печатать текст;
- редактировать текст;
- вставлять рисунки, объект WordArt;
- самостоятельно составлять композиции;
- видеть ошибки и уметь их исправлять.
- использовать приобретенные знания и умения в учебной деятельности и повседневной жизни;
- готовить сообщения с использованием различных источников информации;
- применять точную и понятную инструкцию при решении учебных задач и в повседневной жизни;
- придерживаться этических правил и норм, применяемых при работе с информацией;
- применять правила безопасного поведения при работе с компьютером;
- давать полные ответы и аргументировать свои выводы.

2. Содержание учебного курса «Компьютер – мой друг»

1 класс.

Знакомство. Введение в предмет. Понятия «информация», «информатика», «компьютер». Правила поведения в кабинете информатики. Техника безопасности при работе на компьютере.

Что умеет делать компьютер? Из чего состоит компьютер? Кто такой курсор?

Знакомство с клавиатурой. Расположение основных и дополнительных клавиш на клавиатуре.

Печатаем гласные буквы. Печатаем согласные буквы.

Печатаем слоги.

Печатаем слова.

Работа над творческим проектом «Мое имя».

Печатаем цифры и примеры.

Мышь. Работа одним щелчком мыши.

Работа с двойным щелчком мыши.
Перетаскивание предметов.
Работа с инструментами.
Рисование геометрических фигур.
Работа с фрагментами рисунка (закрашивание фигур).
Работа с фрагментами рисунка (подпись фигур).
Рисуем на свободную тему.

2 класс

Правила техники безопасности при работе с компьютером.
Компьютер в жизни человека. Знакомство с компьютером. Программы. Основные устройства компьютера и технические средства, с помощью которых может быть реализован ввод информации (текста, звука, изображения) в компьютер.
Знакомство с графическим редактором Paint. Интерфейс графического редактора и его основные объекты. Панель палитра.
Панель инструменты. Настройка инструментов рисования. Создание рисунков с помощью инструментов.
Работа в программе Paint. Интерфейс графического редактора.
Функция раскрашивания при помощи графического редактора. Инструменты рисования.
Графический редактор Paint. Раскрашивание готовых образцов рисунков.
Графический редактор Paint. (Линии, орнамент, цвет). Инструменты рисования. Создание рисунков с помощью клавиши Shift.
Проект. Создание проектов на тему: «Времена года», «Моя семья», «Моя школа», «Моя страна» (по выбору). Простейший графический редактор Paint, инструменты создания простейших графических объектов.
Исправление ошибок и внесение изменений. Работа с фрагментами: удаление, перемещение, копирование. Преобразование фрагментов.
Копирование. Составление рисунков. Инструменты рисования. Создание рисунков с помощью инструментов. Выделение.
Шрифт. Виды шрифтов. Графический редактор Paint. Работа с фрагментами. Создание надписей в графическом редакторе.
Проект. Театральная графика (образец театрального занавеса, эскизы головных уборов и костюмов). Простейший графический редактор Paint, инструменты создания простейших графических объектов.
Исправление ошибок и внесение изменений. Работа с фрагментами: удаление, перемещение, копирование. Преобразование фрагментов.
Декоративное рисование. Простейший графический редактор Paint, инструменты создания простейших графических объектов.

3 класс

Безопасное и целесообразное поведение при работе с компьютером.
Компьютер в жизни человека. Знакомство с компьютером. Программы. Основные устройства компьютера и технические средства, с помощью которых может быть реализован ввод информации (текста, звука, изображения) в компьютер.
Знакомство с текстовым редактором Word. Правила ввода и удаления символов. Создание отступов, колонок. Изменение начертания и цвета текста.
Работа в программе Word. Работа с клавиатурой. Ввод информации в компьютер с помощью клавиатуры, мыши и других технических средств.
Меню «Файл». Правила ввода и удаления символов. Создание отступов, колонок.
Меню «Главная» Редактирование текста.
Набор текста. Изменение начертания и цвета текста. Вставка геометрических фигур.

Меню «Вставка». Создание пригласительной открытки. Вставка графических объектов (геометрических фигур) в текст. Грамотное управление текстовым процессором. Оформление реферата. Правила ввода и удаления символов. Создание отступов, колонок. Изменение начертания и цвета текста. Форматирование текста. Меню «Ссылки». Создание компьютерного рисунка в текстовом редакторе. Творческий проект. Оформление брошюры.

4 класс

Правила техники безопасности при работе с компьютером. Компьютер в жизни человека. Знакомство с компьютером. Программы. Основные устройства компьютера и технические средства, с помощью которых может быть реализован ввод информации (текста, звука, изображения) в компьютер.

Знакомство редактором презентаций Power Point. Интерфейс MSOffice Power Point. Изучение меню программы. Работа в программе Power Point. Сопоставление с ранее изученными программными средствами пакета MSOffice.

Правила составления презентации. Технология создания слайдов, дублирования выделенных слайдов. Знакомство с макетами слайдов.

Творческий проект «Я». Введение в проект. Постановка проблемных вопросов. Составление плана проектной работы. Обобщение результатов.

Творческий проект «Я». Создание проектных продуктов. Сообщение результатов. Обсуждение проектных работ.

Возможности программы Power Point (добавление картинок, арт текстов). Проведение аналогии форматирования текста с MSOffice Word. Знакомство с объектами WordArt. Аналогия форматирования текста с Word. Работа с графическими изображениями.

Творческий проект «Моя семья». Введение в проект. Постановка проблемных вопросов. Составление плана проектной работы. Обобщение результатов.

Творческий проект «Моя семья». Создание проектных продуктов.

Творческий проект «Моя семья». Сообщение результатов. Обсуждение проектных работ.

Возможности программы Power Point (добавление эффектов анимации). Знакомство с понятием «анимация». Применение анимационных эффектов к объектам, размещенным на слайдах.

Творческий проект «Мой город». Введение в проект. Постановка проблемных вопросов. Составление плана проектной работы. Обобщение результатов.

Творческий проект «Мой город». Создание проектных продуктов.

Творческий проект «Мой город». Сообщение результатов. Обсуждение проектных работ.

Использование сети Internet с целью поиска информации для составления презентации. Презентации с вложениями. Гиперссылки.

Творческий проект «Моя страна». Введение в проект. Постановка проблемных вопросов. Составление плана проектной работы. Обобщение результатов.

Творческий проект «Моя страна». Создание проектных продуктов. Сообщение результатов. Обсуждение проектных работ.

3. Тематическое планирование

1-й класс

№ п/п	Тема урока	Количество часов
1	Знакомство. Введение в предмет. Понятия «информация», «информатика», «компьютер».	1
2	Правила поведения в кабинете информатики. Техника безопасности при работе на компьютере.	1
3	Что умеет делать компьютер? Из чего состоит компьютер? Кто такой курсор?	1
4	Знакомство с клавиатурой. Расположение основных и дополнительных клавиш на клавиатуре.	1
5	Печатаем гласные буквы. Печатаем согласные буквы.	1
6	Печатаем слоги.	1
7	Печатаем слова.	1
8	Работа над творческим проектом «Мое имя».	1
9	Печатаем цифры и примеры.	1
10	Мышь. Работа одним щелчком мыши.	1
11	Работа с двойным щелчком мыши.	1
12	Перетаскивание предметов.	1
13	Работа с инструментами.	1
14	Рисование геометрических фигур.	1
15	Работа с фрагментами рисунка (закрашивание фигур).	1
16	Работа с фрагментами рисунка (подпись фигур).	1
17	Рисуем на свободную тему.	1

2-й класс

№ п/п	Тема урока	Количество часов
1	Правила техники безопасности при работе с компьютером.	1
2	Компьютер в жизни человека. Знакомство с компьютером. Программы. Основные устройства компьютера и технические средства, с помощью которых может быть реализован ввод информации (текста, звука, изображения) в компьютер.	1
3	Знакомство с графическим редактором Paint. Интерфейс графического редактора и его основные объекты. Панель палитра.	1
4	Панель инструменты. Настройка инструментов рисования. Создание рисунков с помощью инструментов.	1
5	Работа в программе Paint. Интерфейс графического редактора. Функция раскрашивания при помощи графического редактора. Инструменты рисования.	1
6	Графический редактор Paint. Раскрашивание готовых образцов рисунков.	1
7	Графический редактор Paint. (Линии, орнамент, цвет).	1

	Инструменты рисования. Создание рисунков с помощью клавиши Shift.	
8	Проект. Создание проектов на тему: «Времена года», «Моя семья», «Моя школа», «Моя страна» (по выбору). Простейший графический редактор Paint, инструменты создания простейших графических объектов.	1
9	Проект. Создание проектов на тему: «Времена года», «Моя семья», «Моя школа», «Моя страна» (по выбору). Простейший графический редактор Paint, инструменты создания простейших графических объектов.	1
10	Исправление ошибок и внесение изменений. Работа с фрагментами: удаление, перемещение, копирование. Преобразование фрагментов.	1
11	Копирование. Составление рисунков. Инструменты рисования. Создание рисунков с помощью инструментов. Выделение.	1
12	Шрифт. Виды шрифтов. Графический редактор Paint. Работа с фрагментами. Создание надписей в графическом редакторе.	1
13	Проект. Театральная графика (образец театрального занавеса, эскизы головных уборов и костюмов). Простейший графический редактор Paint, инструменты создания простейших графических объектов.	1
14	Проект. Театральная графика (образец театрального занавеса, эскизы головных уборов и костюмов). Простейший графический редактор Paint, инструменты создания простейших графических объектов.	1
15	Исправление ошибок и внесение изменений. Работа с фрагментами: удаление, перемещение, копирование. Преобразование фрагментов.	1
16	Декоративное рисование. Простейший графический редактор Paint, инструменты создания простейших графических объектов.	1
17	Декоративное рисование. Простейший графический редактор Paint, инструменты создания простейших графических объектов.	1

3-й класс

№ п/п	Тема урока	Количество часов
1	Безопасное и целесообразное поведение при работе с компьютером.	1
2	Компьютер в жизни человека. Знакомство с компьютером. Программы. Основные устройства компьютера и технические средства, с помощью которых может быть реализован ввод информации (текста, звука, изображения) в компьютер.	1
3	Знакомство с текстовым редактором Word. Правила ввода и удаления символов. Создание отступов, колонок. Изменение начертания и цвета текста.	1
4	Работа в программе Word. Работа с клавиатурой. Ввод информации в компьютер с помощью клавиатуры, мыши и	1

	других технических средств.	
5	Меню «Файл». Правила ввода и удаления символов. Создание отступов, колонок.	1
6	Меню «Главная» Редактирование текста.	1
7	Набор текста. Изменение начертания и цвета текста. Вставка геометрических фигур.	1
8	Меню «Вставка». Создание пригласительной открытки. Вставка графических объектов (геометрических фигур) в текст. Грамотное управление текстовым процессором.	1
9	Меню «Вставка». Создание пригласительной открытки. Вставка графических объектов (геометрических фигур) в текст. Грамотное управление текстовым процессором.	1
10	Оформление реферата. Правила ввода и удаления символов.	1
11	Оформление реферата. Правила ввода и удаления символов.	1
12	Создание отступов, колонок. Изменение начертания и цвета текста. Форматирование текста.	1
13	Меню «Ссылки».	
14	Создание компьютерного рисунка в текстовом редакторе.	1
15	Творческий проект. Оформление брошюры.	1
16	Творческий проект. Оформление брошюры.	1
17	Творческий проект. Оформление брошюры.	1

4-й класс

№ п/п	Тема урока	Количество часов
1	Правила техники безопасности при работе с компьютером. Компьютер в жизни человека. Знакомство с компьютером. Программы. Основные устройства компьютера и технические средства, с помощью которых может быть реализован ввод информации (текста, звука, изображения) в компьютер.	1
2	Знакомство редактором презентаций Power Point. Интерфейс MSOffice Power Point. Изучение меню программы.	1
3	Работа в программе Power Point. Сопоставление с ранее изученными программными средствами пакета MSOffice.	1
4	Правила составления презентации. Технология создания слайдов, дублирования выделенных слайдов. Знакомство с макетами слайдов.	1
5	Творческий проект «Я». Введение в проект. Постановка проблемных вопросов. Составление плана проектной работы. Обобщение результатов.	1
6	Творческий проект «Я». Создание проектных продуктов. Сообщение результатов. Обсуждение проектных работ.	1
7	Возможности программы Power Point (добавление картинок, арт текстов). Проведение аналогии форматирования текста с MSOffice Word. Знакомство с объектами WordArt. Аналогия форматирования текста с Word. Работа с графическими изображениями.	1
8	Творческий проект «Моя семья». Введение в проект. Постановка проблемных вопросов. Составление плана	1

	проектной работы. Обобщение результатов.	
9	Творческий проект «Моя семья». Создание проектных продуктов.	1
10	Творческий проект «Моя семья». Сообщение результатов. Обсуждение проектных работ.	1
11	Возможности программы Power Point (добавление эффектов анимации). Знакомство с понятием «анимация». Применение анимационных эффектов к объектам, размещенным на слайдах.	1
12	Творческий проект «Мой город». Введение в проект. Постановка проблемных вопросов. Составление плана проектной работы. Обобщение результатов.	1
13	Творческий проект «Мой город». Создание проектных продуктов.	1
14	Творческий проект «Мой город». Сообщение результатов. Обсуждение проектных работ.	1
15	Использование сети Internet с целью поиска информации для составления презентации. Презентации с вложениями. Гиперссылки.	1
16	Творческий проект «Моя страна». Введение в проект. Постановка проблемных вопросов. Составление плана проектной работы. Обобщение результатов.	1
17	Творческий проект «Моя страна». Создание проектных продуктов. Сообщение результатов. Обсуждение проектных работ.	1